REGLAMENTO OFICIAL

Campeonato Nacional Simracing Cuba

Organizado por el Automóvil Club de Cuba (ACC) y la ADEC

Campeonato validado y avalado para pilotos de simracing en el ámbito nacional, siguiendo las normativas internacionales de la FIA.

1. Preámbulo

1.1 - Validación del Campeonato

Este campeonato está oficialmente validado por el Automóvil Club de Cuba (ACC) y la Agrupación de Deportes Electrónicos de Cuba (ADEC), siendo además avalado por la Federación Internacional del Automóvil (FIA). Por lo tanto, todas las normativas y regulaciones aquí expuestas seguirán los lineamientos de estas entidades para garantizar la transparencia, equidad y profesionalismo en el desarrollo de la competición.

2. Reglas Generales

2.1. Nombres de Pilotos

Todos los pilotos deben utilizar un nombre adecuado dentro del juego. El nombre debe estar compuesto por un nombre y un apellido, no se permiten números, signos de puntuación ni caracteres especiales. Los apodos (nicknames) están prohibidos.

Al participar en nuestro campeonato y aceptar nuestro código de conducta, nos reservamos el derecho de utilizar estos nombres de forma permanente en transmisiones en vivo, así como con fines estadísticos en nuestro sitio web u otras plataformas.

Cada piloto debe asegurarse de que su nombre en Discord coincida con su nombre dentro del juego, ya que lamentablemente esta sincronización no se puede realizar automáticamente en el servidor.

2.2. Hardware, Software y Conexión al Servidor

Es responsabilidad de cada piloto asegurarse de contar con el hardware, software y una conexión de red adecuados para garantizar una conducción segura. En caso de detectar problemas (por ejemplo, un ping demasiado alto, dispositivos de control inapropiados o software mal configurado), nos reservamos el derecho de excluir a los pilotos afectados hasta que se solucionen los inconvenientes.

2.3. Dispositivos de Control

Se permiten todos los dispositivos de control (mando, teclado, volante) siempre y cuando garanticen una conducción segura.

2.4 - Pinturas de Coches

Queda estrictamente prohibido el uso de cualquier contenido ofensivo, racista o político en las pinturas de los coches. El incumplimiento de esta norma resultará en la prohibición permanente del participante involucrado.

Cada coche podrá exhibir hasta tres elementos personalizados por carrera, como el nombre del piloto, patrocinadores o cualquier otro identificativo autorizado. El incumplimiento de esta norma, incluyendo la adición de más de tres elementos, podrá resultar en la expulsión del campeonato, a discreción del comisario del evento.

2.5. Asistencias de Conducción

Salvo las opciones desactivadas en el servidor, las ayudas que ofrece el simulador están permitidas, y cada piloto podrá configurarlas según sus preferencias.

2.6 - Preparación para la Carrera

Es responsabilidad de cada piloto asegurarse de estar adecuadamente preparado para la carrera, tanto en términos técnicos como personales, con el objetivo de evitar cualquier situación que pueda poner en peligro la seguridad de los demás participantes.

Además, la puntualidad es fundamental. El campeonato sigue un cronograma estricto para la transmisión y desarrollo de cada evento. Por lo tanto, no se esperará a ningún piloto que llegue tarde, independientemente de si ha comunicado previamente su retraso. Las carreras comenzarán puntualmente de acuerdo al horario establecido, y la no comparecencia de un piloto en el momento del inicio será considerada como una ausencia, sin excepción.

Es importante que los pilotos comprendan que la transmisión del evento está diseñada para cumplir con un cronograma específico que no puede ser alterado para acomodar retrasos individuales. Cualquier piloto que no pueda participar en la carrera a la hora indicada deberá aceptar las consecuencias sin perjudicar el desarrollo de la competición ni la experiencia de los demás.

2.7. Trampas

¡Cualquier forma de trampa está estrictamente prohibida! Además, no se permite el uso de errores del simulador para obtener ventajas sobre los demás pilotos.

2.8. Comportamiento Antideportivo

Cualquier acción que no esté explícitamente mencionada en el código de conducta, pero que se considere antideportiva, podrá ser sancionada.

2.9. Cambios en las Reglas

Nos reservamos el derecho de modificar o ampliar las reglas cuando sea necesario, incluso durante el transcurso de una temporada. Cualquier cambio será anunciado en nuestro servidor de Discord.

3. Comportamiento en la Pista

Exigimos a cada piloto comportarse de manera respetuosa en la pista. Nuestra comunidad es diversa y no todos los pilotos tienen el mismo nivel de habilidad, pero todas las reglas deben ser respetadas por cada participante.

3.1. Comportamiento durante la Clasificación

a) Los pilotos que se encuentren en vueltas de salida o entrada a pits deben ceder el paso a los pilotos en vueltas cronometradas. Por favor, actúen con cuidado y estén atentos a los pilotos en vuelta rápida.

b) Cada piloto es responsable de mantener suficiente distancia con el coche de delante para no alcanzarlo durante su vuelta rápida.

c) Un piloto en vuelta rápida no está obligado a ceder espacio a otro piloto más rápido.

d) Un piloto más rápido que se encuentre con un piloto más lento, también en vuelta cronometrada, no debe interferir con este último.

e) El limitador de velocidad en el pit lane debe respetarse en todo momento, y los pilotos deben asegurarse de estar por debajo del límite al cruzar la línea de entrada a pits.

3.2. Comportamiento durante la Carrera

a) El piloto que realiza un adelantamiento es responsable de hacerlo de manera limpia. No obstante, ambos pilotos deben proceder con cautela durante la maniobra.

b) Se debe evitar realizar maniobras peligrosas o imprudentes, como los "divebombs" (frenar tarde para adelantar).

c) Durante un enfrentamiento en pista, los pilotos deben dejarse suficiente espacio. No está permitido forzar a otro coche fuera de la pista ni colisionar intencionadamente.

d) Un piloto que defienda su posición en una recta puede cambiar de carril una vez, siempre que ninguna "parte significativa" del coche que intenta adelantar esté a su lado. Se considera que hay una "parte significativa" cuando la parte delantera del coche que adelanta está alineada con la rueda trasera del otro vehículo.

e) Durante un enfrentamiento, el piloto que va delante puede cambiar de línea una sola vez para defenderse. El cambio de línea debe realizarse con suficiente antelación y no como reacción al cambio de línea del piloto atacante.

f) Están prohibidas las maniobras peligrosas como el "brake test", "chopping" y "bump and run".

g) No está permitido cruzar la línea continua en la salida de pits ni exceder los límites de la pista en esa área.

h) Al salir de pits, los pilotos deben asegurarse de no entorpecer a los demás.

i) Conducir en sentido contrario al tráfico está prohibido.

j) El parpadeo de los faros puede utilizarse para advertir a un piloto más lento, pero el uso excesivo puede ser sancionado.

k) Las banderas azules deben respetarse y no se debe defender la posición bajo estas.

l) Las banderas amarillas deben ser respetadas, conduciendo con precaución.

m) En caso de accidente, el piloto debe mantener los frenos para no ser un obstáculo impredecible.

n) Si un coche está demasiado dañado para continuar, debe aparcarse de forma segura y regresar a los pits usando el botón "Escape".

ñ) Un piloto que abandone la pista solo puede reincorporarse si no representa un peligro para otros.

o) Cualquier ventaja obtenida al salirse de la pista será sancionada.

p) Después de cruzar la línea de meta, los pilotos deben evitar desaceleraciones bruscas o maniobras peligrosas que puedan afectar a otros.

q) Los límites de la pista deben respetarse; la línea blanca es el límite de la pista.

4 - Formato del Campeonato

4.1 - Sistema de Puntuación

El campeonato se desarrollará a lo largo de 7 carreras, seguidas por una Gran Final con un sistema de puntuación especial de doble valor.

Primera Carrera: Los puntos se asignarán de la siguiente manera para los primeros 8 clasificados:

1° - 25 puntos

2° - 18 puntos

3° - 15 puntos

4° - 12 puntos

5° - 10 puntos

6° - 8 puntos

7° - 6 puntos

8° - 4 puntos

Segunda Carrera: Se aplicará una parrilla invertida para los 7 primeros clasificados de la carrera anterior. Los puntos se asignarán con un multiplicador de 1.5:

1° - 37.5 puntos

2° - 27 puntos

3° - 22.5 puntos

4° - 18 puntos

5° - 12 puntos

6° - 9 puntos

7° - 6 puntos

Vuelta rápida: El piloto que marque la vuelta rápida en cada carrera recibirá un punto adicional.

La Gran Final otorgará doble puntuación, lo que significa que los puntos obtenidos en esta carrera se multiplicarán por dos, aumentando su impacto en la clasificación general.

4.2 - Setup del Coche

El setup de los coches será fijo (fixed setup) para todas las carreras del campeonato. Esto significa que los ajustes mecánicos y aerodinámicos de los vehículos serán predefinidos por la organización, sin posibilidad de modificación por parte de los pilotos. Todos competirán bajo las mismas condiciones técnicas, utilizando los mismos reglajes de suspensión, aerodinámica, frenos, y otros parámetros de rendimiento.

Ventajas de un Setup Fijo:

Igualdad Competitiva: Al eliminar la posibilidad de ajustar los vehículos, se garantiza que el desempeño en pista dependa exclusivamente de la habilidad del piloto, y no de su capacidad para optimizar el coche. Esto crea un entorno más justo donde el enfoque principal es la destreza al volante.

Reducción de Desventajas Técnicas: Los pilotos con menos conocimientos técnicos o recursos para trabajar en setups no estarán en desventaja frente a aquellos con más experiencia o herramientas de simulación avanzada. De esta manera, se nivela el campo de juego para todos los competidores.

Mayor Enfoque en la Competencia: Al eliminar la necesidad de realizar ajustes constantes en el coche, los pilotos pueden concentrarse únicamente en la estrategia de carrera y en la mejora de sus habilidades de conducción, en lugar de perder tiempo optimizando el vehículo.

Transparencia: Con un setup fijo, los organizadores y los espectadores pueden estar seguros de que ningún piloto tiene una ventaja oculta en términos de configuración del coche, lo que favorece la transparencia en los resultados.

Este formato promueve una competición más equilibrada y emocionante, donde la habilidad y el talento de los pilotos destacan sobre cualquier ventaja técnica.

Este reglamento es exclusivo y ha sido redactado específicamente para este campeonato, garantizando una competición justa y ajustada a las características del evento.